====== Variáveis =====

* Armazenam um determinado dado na memória.
* Tipo nomeV;

Int, char, double, float , string...

X espaço, X caracteres especiais, X começar com números, letra maiúscula PODE, primeira letra maiúscula.

* Atribuir valores:

Em C# } Variavel1 = Valor;

Variavel1 = Variavel2;

Em C } scanf(“%t”, &variavel1);

Em C++ } cin >> variavel1;

===== Estruturas de Decisão =====

if (CONDIÇÃO)

{

}

else if (CONDIÇÃO)

{

}

else

{

}

A==B

A>B

A<B

A!=B

&& -> e

|| -> ou

* Se houverem vários condicionais de igualdade em relação à mesma variável, utilizar switch!

Switch (variavel1)

{

case valor1: ----

----

break;

case valor2: ----

----

break;

.

.

.

default: ----

----

break;

}

Usar comparações de igualdade (A==1)

===== Laços de repetição =====

for (condição inicial; condição de loop; iteração)

{

}

while ( condição de loop)

{

}

===== Vetores =====

* Conjunto de variáveis do mesmo tipo

Índice começa no zero e vai até o Tamanho - 1

Em C e C++ } tipo nome [T];

Em C# } List <tipo>;

Nome = new List <.tipo>();

**Em C e C++**

**int i = 19, j;**

**int V [i];**

**for ( j = 0; j < i; j++)**

**{**

**Printf (“\n %i”, V[j]);**

**}**

**Em C#**

**List <int> V = new List <int> ();**

**for (int i = 2; i <= 20; i++)**

**{**

**V.add (i);**

**}**

**string msg = “ ”;**

**for (int i = 0; i < V.Count, i++)**

**{**

**msg += V[i].ToString ();**

**}**

**MessageBox.Show (msg);**

===== Classes e Objetos =====

* Classe -> generalização de um tipo
* Objeto -> individualização desse tipo

**Em C++**

**Class TComputador**

**{**

**Private:**

**String nome.**

**Int ano;**

**Public:**

**String GetNome();**

**Void SetNome (string n);**

**Int GetAno ();**

**Void SetAno (int a);**

**}**

**Em C#**

**Public Class TComputador**

**{**

**private string nome;**

**private int ano;**

**public string GetNome()**

**{**

**return nome;**

**}**

**public void SetNome (string n)**

**{**

**nome = n;**

**}**

**.**

**.**

**.**

* Instanciar Objetos

**Em c++**

**TComputador c1;**

**Em C#**

**TComputador c1;**

**c1 = new TComputador();**

**List <TComputador> comps = new List <TComputador> ();**